#### Actividades Extraescolares 2025 - 2026





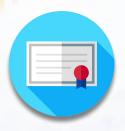








Educación más allá del aula



Dedicación y compromiso



Educación basada en valores



Aprender jugando y creando



Equipo Profesional



Experiencia y presencial nacional





# aprendizaje por Competencias







Competencia Digital

Comunicación Cingüística



Matemáticas, ciencia y tecnología



Aprender a aprender



Conciencia y expresiones culturales



# actividades y Horarios



#### Primaria

ACTIVIDADES	DÍA Y HORA	PRECIO	MATERIALES	
Patinaje Existe opción de asistir 1	Jueves 16:00 - 17:00	31 €/mes	Necesarios patines, casco y	
día (jueves) o 2 días (martes y jueves)	Martes y Jueves 16:00 - 17:00	44 €/mes	protecciones. (45€ aprox.)	
Robótica	Miércoles 15:00 - 16:00	33 €/mes	Los alumnos no deben llevar material, la empresa aporta el material necesario	





#### Fecha de inicio:

→ Las actividades comenzará el 1 de octubre de 2025.

#### Fecha de fin:

→ Las actividades finalizarán el 31 de mayo de 2026.

#### Fecha límite para la inscripción:

→ Hasta el 26 de septiembre incluído.

#### Inscripción:

- → Enlace para realizar la inscripción: <a href="https://educatium.es/inscripcion-alumnos">https://educatium.es/inscripcion-alumnos</a>
- → Código del centro: 9449

## Proceso para realizar la Inscripción

(10)

Entrar a:

https://educatium.es/inscripcion-alumnos





Seleccione las actividades, tarifa y horario.

Paso 1 Seleccione actividades y tarifas		
Selecciona actividades siguiente	narcando la casilla de la izquierda. Una vez seleccionadas, ve a la parte inferior de la página y puls	1
Academicas		
Periodismo Marte	17:00 - 18:00 ESO CURSO 22/23	
Refuerzo Escolar I	artes y jueves 17:00 - 18:00 ESO 22/23	
Artisticas	es 16:45 - 18:15 ESO 22/23 • mb	
Artisticas  Baile Moderno Lu	es 16:45 - 18:15 ESO 22/23 • Hb	
Artisticas		

 $(2^{\circ})$  Introduce el código del centro: 9449



Cubre todos los datos de la inscripción.



### Comunicar la baja en una actividad



Entrar a:

https://educatium.es/inscripcion -alumnos



Cubra el formulario de contacto indicando el nombre del alumno, el centro escolar, la actividad, el horario y el motivo de la baja.

@ / <b>*</b>	Inscripción
100	Para realizar la inscripción de tu hijo/a en las actividades extraescolares introduce el código de tu centro.
	Si no dispones de código ponte en contacto con nosotros.
	Accorder a altas de INSTITUT SANTA EULALIA
7	Preguntas frecuentes /
☐ Alta de Actividades	
Baja de Actividades	
	el mes previo al que deseas dar la baja. Lo debes hacer contactando con nosotros aquí.

Contá	ctanos rellen formulario	ando el
Tu nombre (r	equerido)	
Tu correo ele	ctrónico (requerido)	
Asunto		
Tu mensaje		
	y acepto la información sol la Política de Privacidad (rec	

# Normativa Extraescolares

- Las actividades se desarrollan siguiendo el calendario escolar del centro educativo.
- En todas las actividades pueden existir listas de espera con las que se cubrirán las bajas que se produzcan siguiendo el orden de presentación.
- En el caso de las actividades deportivas, si no se llega a un mínimo de 12 alumnos/as por actividad no se podrá crear un grupo, este mínimo será de 10 en las actividades de aula. Del mismo modo, si durante el curso el grupo llega a tener menos de 12 alumnos, en el caso de las actividades deportivas y 10 en las de aula, se podrá cancelar dicha actividad.
- Para inscribir a un alumno/a es necesario cubrir la inscripción y no tener pagos pendientes del curso anterior ni del actual.
- El pago de las cuotas se acordará con el centro educativo o AMPA y debe ser respetado por todas las partes.
- Los pagos se realizarán por domiciliación bancaria. Los recibos que sean devueltos se volverán a girar al cliente con un cargo de 4€ extra por los gastos asociados a la devolución y su gestión.
- Los alumnos que no estén al corriente de pago de la mensualidad no podrán seguir asistiendo a la actividad.
- No supondrá motivo de descuento o devolución ninguna clase extraescolar que no se imparta por razones ajenas a Educatium (días festivos, cierre del centro, causas meteorológicas, etc.)
- La ausencia a la actividad no implica la baja de la misma. Para dar de baja a un/a alumno/a, tendrá que comunicarse a través de nuestra página web antes del 25 de cada mes.
- Los días de lluvia no se suspende la extraescolar. Realizaremos alguna actividad alternativa.
- Es necesario acudir con el material solicitado para aquellas actividades que así lo requieran.
- Si un alumno/a tiene faltas injustificadas a la actividad extraescolar se comunicará al centro.
- Las plazas son limitadas, con un máximo de 16 participantes, y se reservan por orden de inscripción.
- Los períodos relativos a la atención de los alumnos durante el periodo de merienda previo o
  posterior al inicio de la actividad no están incluidos en las tarifas. Si se desea incluir, se
  ajustará el coste de la actividad.

# Pating as upp activided regresting up do Tring que consiste an declinarse sobre upa superficie regular

El patinaje es una actividad recreativa y depertiva que consiste en deslizarse sobre una superficie regular mediante unos patines.

Esta actividad favorece la coordinación del movimiento, el dominio del propio cuerpo y de las capacidades psicomotrices; además de proporcionar ventajas como la disciplina, fuerza de voluntad y compañerismo.

Se ofrecerán dos modalidades: patinaje artístico y en línea.

### Objetivos

- Generar pautas de conducta y los recursos técnicos necesarios para el conocimiento y ejercicio lúdico de la disciplina deportiva.
- Desarrollar habilidades y capacidades físicas.
- Desarrollar esquemas motores, posturales y las destrezas motrices.
- Fomentar el progreso de las capacidades y habilidades de los alumnos con respecto al nivel inicial.
- Disfrutar de la actividad del patinaje, manteniendo relaciones positivas con sus compañeros y una sana actitud hacia el deporte.







Las sesiones se amoldan a cada grupo de edad y nivel, adecuando los contenidos de las mismas. Nos centraremos en conocer los patines y su funcionamiento e iniciarse en figuras artísticas simples. A medida que avance el curso nos adentraremos en el patinaje artístico como tal y, por último, realizaremos una coreografía grupal, en la que plasmaremos los aprendido.

# Robotica

Aprender jugando es la mejor manera de aprender. Con esta actividad los niños y niñas aprenderán a programar y a construir robots mientras juegan. Desarrollan el interés por las nuevas tecnologías de una manera dinámica y creativa mientras trabajan en equipo.

Además, las actividades de robótica se compaginarán con actividades de nuevas tecnologías como la programación de videojuegos, impresión 3D, drones... jy mucho más!

## Objetivos



- Desarrollar su interés por la tecnología, robótica, programación y otras áreas STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas.
- Colaborar y trabajar en equipo. Aprender a resolver problemas.
- Aprender a construir con y sin instrucciones.
- Desarrollar el pensamiento analítico y lógico.
- · Desarrollar su creatividad.
- Enfrentarse a la frustración y convertirla en innovación.







Las sesiones están preparadas para que sean dinámicas y útiles para el desarrollo de los participantes en las nuevas tecnologías. Partiendo con una pequeña explicación teórica de lo que se hará en la sesión, serán capaces de ponerla en práctica en la segunda parte de la sesión. Se dividirán los grupos por niveles y edades, realizando actividades adaptadas para cada edad.



